

# Elementare Geometrie Vorlesung 4

Thomas Zink

3.5.2017

# 1. Der Drehwinkel zwischen zwei Strahlen

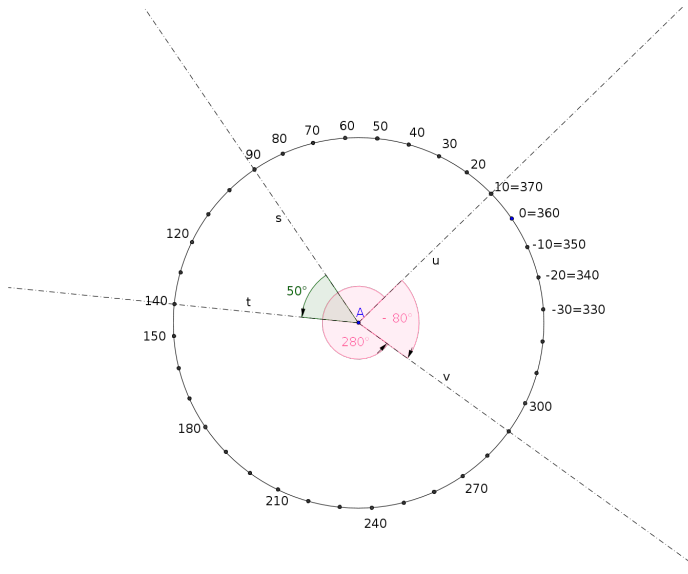
Es seien  $s$  und  $t$  zwei Strahlen in der Ebene mit dem gleichen Anfangspunkt  $A$ . Man legt ein Ziffernblatt um  $A$ , das in 360 gleiche Teile eingeteilt ist. Die Ziffern mögen entgegengesetzt dem Uhrzeigersinn wachsen.

# 1. Der Drehwinkel zwischen zwei Strahlen

Es seien  $s$  und  $t$  zwei Strahlen in der Ebene mit dem gleichen Anfangspunkt  $A$ . Man legt ein Ziffernblatt um  $A$ , das in 360 gleiche Teile eingeteilt ist. Die Ziffern mögen entgegengesetzt dem Uhrzeigersinn wachsen.

Es sei  $x(s) \in \mathbb{R}$  die Ziffer, wo der Strahl  $s$  liegt und  $x(t) \in \mathbb{R}$  die Ziffer, wo der Strahl  $t$  liegt. Man definiert den Drehwinkel:

$$\sphericalangle(s, t) = x(t) - x(s)$$



## 2. Der Drehwinkel zwischen zwei Strahlen

In der Zeichnung:

$$\sphericalangle(s, t) = 50^\circ$$

Eine volle Umdrehung um  $360^\circ$  zählt nicht, d.h.

$$\sphericalangle(s, t) = 50^\circ = -310^\circ = 410^\circ.$$

Allgemeiner geschrieben gilt

$$\begin{aligned} \dots 50^\circ - 2 \cdot 360^\circ &= 50^\circ - 360^\circ = 50^\circ = 50^\circ + 360^\circ \\ &= 50^\circ + 2 \cdot 360^\circ = 50^\circ + 3 \cdot 360^\circ \dots \end{aligned}$$

### 3. Eigenschaften des Drehwinkels

Es seien  $r$ ,  $s$ ,  $t$  drei Strahlen, die von einem Punkt  $A$  ausgehen.  
Dann gilt:

$$\sphericalangle(r, s) + \sphericalangle(s, t) = \sphericalangle(r, t). \quad (1)$$

Also:  $\sphericalangle(s, t) + \sphericalangle(t, s) = 0^\circ$ .

### 3. Eigenschaften des Drehwinkels

Es seien  $r, s, t$  drei Strahlen, die von einem Punkt  $A$  ausgehen.  
Dann gilt:

$$\sphericalangle(r, s) + \sphericalangle(s, t) = \sphericalangle(r, t). \quad (1)$$

$$\text{Also: } \sphericalangle(s, t) + \sphericalangle(t, s) = 0^\circ.$$

Es sei  $-s$  der Strahl mit dem gleichen Anfangspunkt wie  $s$ , aber mit entgegengesetzter Richtung. Die Vereinigung der Strahlen  $s$  und  $-s$  ist eine Gerade  $g$ . Offensichtlich gilt:

$$\sphericalangle(s, -s) = 180^\circ \quad (2)$$

### 3. Eigenschaften des Drehwinkels

Es seien  $r$ ,  $s$ ,  $t$  drei Strahlen, die von einem Punkt  $A$  ausgehen. Dann gilt:

$$\sphericalangle(r, s) + \sphericalangle(s, t) = \sphericalangle(r, t). \quad (1)$$

Also:  $\sphericalangle(s, t) + \sphericalangle(t, s) = 0^\circ$ .

Es sei  $-s$  der Strahl mit dem gleichen Anfangspunkt wie  $s$ , aber mit entgegengesetzter Richtung. Die Vereinigung der Strahlen  $s$  und  $-s$  ist eine Gerade  $g$ . Offensichtlich gilt:

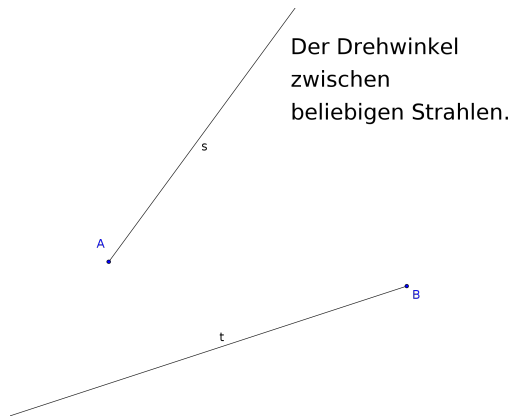
$$\sphericalangle(s, -s) = 180^\circ \quad (2)$$

Es sei  $T$  eine Translation. Dann gilt

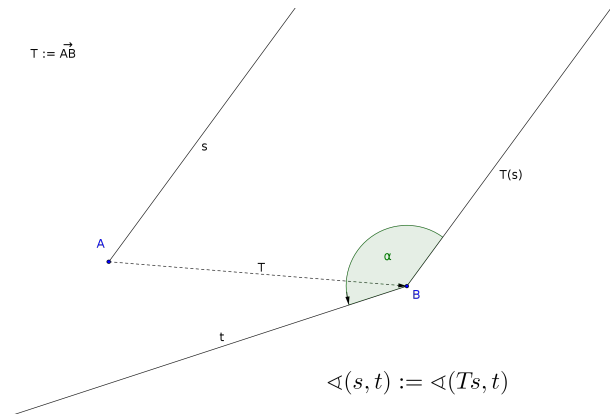
$$\sphericalangle(T(s), T(t)) = \sphericalangle(s, t).$$



## 4. Der Drehwinkel zwischen zwei Strahlen



## 5. Der Drehwinkel zwischen zwei Strahlen



## 6. Der Drehwinkel zwischen zwei Strahlen

Der Drehwinkel zwischen zwei Strahlen  $s$  und  $t$  ist auch definiert, wenn sie nicht den gleichen Anfangspunkt haben. Für jede Translation  $T$  gilt

$$\sphericalangle(s, t) = \sphericalangle(Ts, t) = \sphericalangle(s, Tt).$$

## 6. Der Drehwinkel zwischen zwei Strahlen

Der Drehwinkel zwischen zwei Strahlen  $s$  und  $t$  ist auch definiert, wenn sie nicht den gleichen Anfangspunkt haben. Für jede Translation  $T$  gilt

$$\sphericalangle(s, t) = \sphericalangle(Ts, t) = \sphericalangle(s, Tt).$$

Auch wenn die Anfangspunkte nicht übereinstimmen gilt:

$$\sphericalangle(r, s) + \sphericalangle(s, t) = \sphericalangle(r, t).$$

## 7. Die Winkelsumme im Dreieck

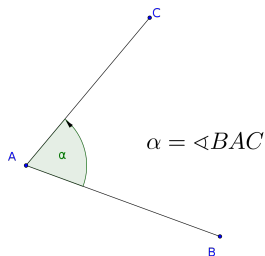
Es seien  $A$  und  $B$  zwei verschiedene Punkte. Wir schreiben  $\overrightarrow{AB}$  für den Strahl mit dem Anfang  $A$  in Richtung  $B$ .

## 7. Die Winkelsumme im Dreieck

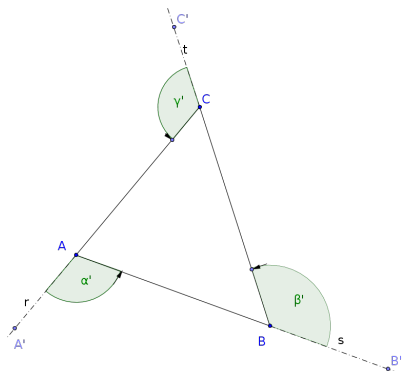
Es seien  $A$  und  $B$  zwei verschiedene Punkte. Wir schreiben  $\vec{AB}$  für den Strahl mit dem Anfang  $A$  in Richtung  $B$ .

Es sei  $C$  ein weiterer Punkt. Dann schreiben wir

$$\sphericalangle(BAC) := \sphericalangle(\vec{AB}, \vec{AC})$$



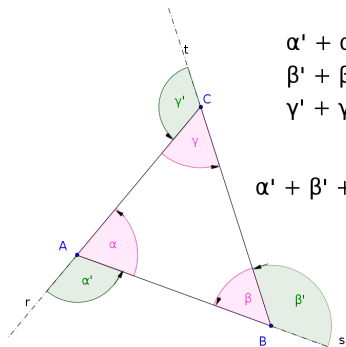
## 8. Die Winkelsumme im Dreieck



$$\sphericalangle(r, s) + \sphericalangle(s, t) + \sphericalangle(t, r) = 0^\circ$$

$$\alpha' + \beta' + \gamma' = 0^\circ$$

## 9. Die Winkelsumme im Dreieck



$$\alpha' + \alpha = 180^\circ$$

$$\beta' + \beta = 180^\circ$$

$$\gamma' + \gamma = 180^\circ$$

$$\alpha' + \beta' + \gamma' + \alpha + \beta + \gamma = 3 \cdot 180^\circ \\ = 540^\circ$$

$$\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ$$



## 10. Die Winkelsumme im Dreieck

Mit den Bezeichnungen der letzten Zeichnung gilt:

$$\alpha = \sphericalangle(BAC), \quad \beta = \sphericalangle(CBA) \quad \gamma = \sphericalangle(ACB)$$

## 10. Die Winkelsumme im Dreieck

Mit den Bezeichnungen der letzten Zeichnung gilt:

$$\alpha = \sphericalangle(BAC), \quad \beta = \sphericalangle(CBA) \quad \gamma = \sphericalangle(ACB)$$

### Proposition

*Es sei  $ABC$  ein Dreieck. Dann gilt:*

$$\sphericalangle(BAC) + \sphericalangle(CBA) + \sphericalangle(ACB) = 180^\circ.$$

# 11. Die Drehung

Es sei  $E$  eine Ebene. Es sei  $M \in E$  ein Punkt und  $\alpha$  ein Drehwinkel. Wir definieren

$$\vartheta : E \rightarrow E.$$

# 11. Die Drehung

Es sei  $E$  eine Ebene. Es sei  $M \in E$  ein Punkt und  $\alpha$  ein Drehwinkel. Wir definieren

$$\vartheta : E \rightarrow E.$$

Wenn  $A \neq M$  ein Punkt von  $E$ , so ist  $A' = \vartheta(A)$  charakterisiert durch:

$$\alpha = \sphericalangle(AMA'), \quad |AM| = |A'M|.$$

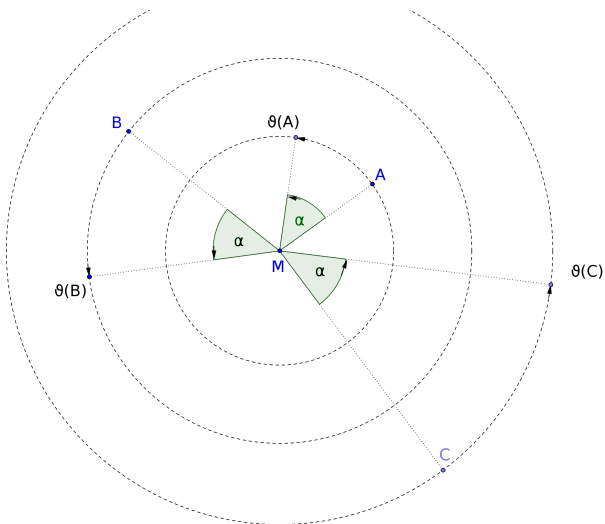
Der Punkt  $M$  ist ein Fixpunkt von  $\vartheta$ , d.h.  $\vartheta(M) = M$ .  
Wir schreiben  $\vartheta = D(M, \alpha)$ .

# 12. Die Drehung

Drehung  $\theta$   
um den Punkt  $M$   
und den  
Drehwinkel  $\alpha$

$$\theta(M) = M$$

$$\theta = D(M, \alpha)$$



## 13. Eigenschaften einer Drehung

Eine Drehung  $\vartheta : E \rightarrow E$  hat die folgenden Eigenschaften:

- (1) Die Abbildung  $\vartheta$  ist bijektiv.
- (2) Wenn  $g$  eine Gerade ist, so auch  $\vartheta(g)$ .
- (3) Wenn  $g \parallel h$  parallel sind, so ist auch  $\vartheta(g) \parallel \vartheta(h)$ .
- (4) Wenn  $A, B \in E$ , so gilt

$$|\vartheta(A)\vartheta(B)| = |AB|.$$

- (5) Die Abbildung  $\vartheta$  hat genau einen Fixpunkt.
- (6)

$$\sphericalangle(\vartheta(B)\vartheta(A)\vartheta(C)) = \sphericalangle(BAC).$$

## 14. Die Mittelsenkrechte

Es seien  $A$  und  $A'$  zwei verschiedene Punkte von  $E$ . Es sei  $m$  die Menge aller Punkte, die von  $A$  und  $A'$  den gleichen Abstand haben.

## 14. Die Mittelsenkrechte

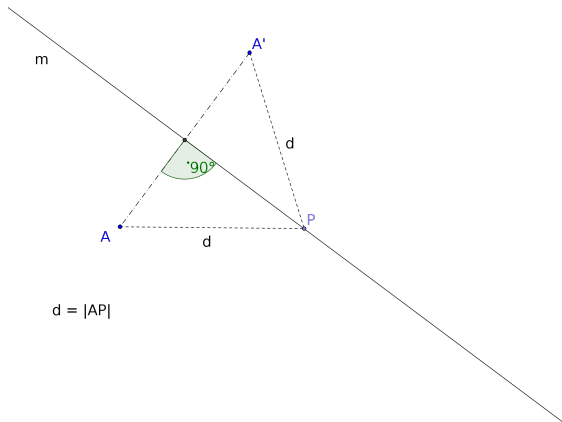
Es seien  $A$  und  $A'$  zwei verschiedene Punkte von  $E$ . Es sei  $m$  die Menge aller Punkte, die von  $A$  und  $A'$  den gleichen Abstand haben.

$$m = \{P \in E \mid |PA| = |PA'|\}$$

Tatsache: Die Menge  $m$  ist eine Gerade, die auf  $AA'$  senkrecht steht.

Die Strecke  $\overline{AA'}$  wird folglich von  $m$  halbiert.





m

A

A'

P

90°

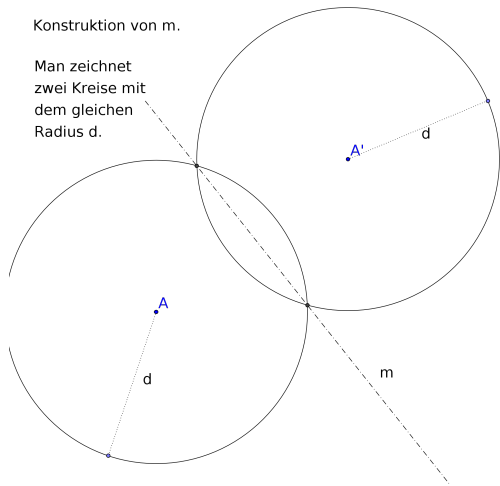
d

d

$$d = |AP|$$

Konstruktion von  $m$ .

Man zeichnet  
zwei Kreise mit  
dem gleichen  
Radius  $d$ .



# 15. Konstruktion des Drehwinkels und Fixpunktes einer Drehung

Es sei  $\theta$  eine Drehung,  
so dass  
 $\theta(A) = A'$ ,  $\theta(C) = C'$

A'

A

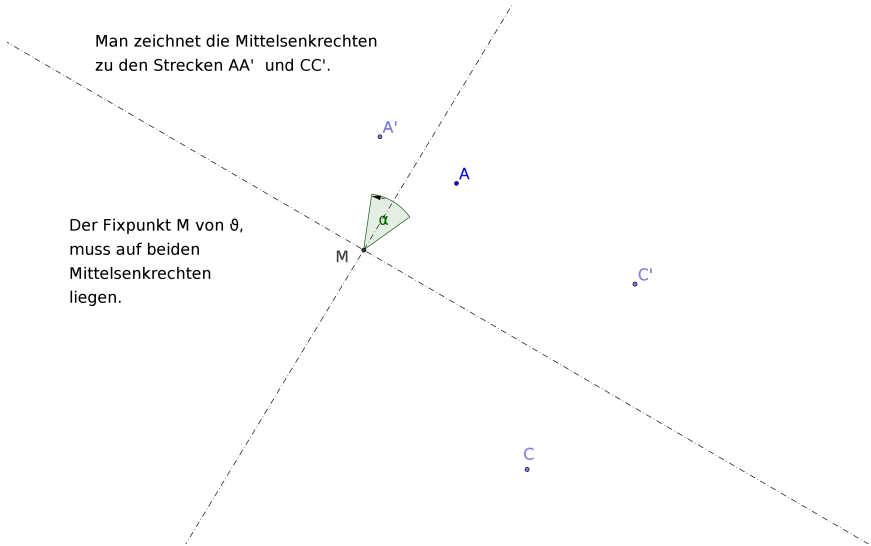
C'

Man finde den  
Fixpunkt und  
den Drehwinkel  
von  $\theta$ .

C

Man zeichnet die Mittelsenkrechten  
zu den Strecken  $AA'$  und  $CC'$ .

Der Fixpunkt  $M$  von  $\theta$ ,  
muss auf beiden  
Mittelsenkrechten  
liegen.



## 16. Der geometrische Winkel zwischen zwei Strahlen

Der geometrische Winkel  $\alpha = \angle(s, t)$  zwischen zwei Strahlen  $s$  und  $t$  ist eine Zahl, so dass

$$0 \leq \alpha \leq 180.$$

Man findet eine Zahl  $\vartheta$ ,  $0 \leq \vartheta \leq 360$ , so dass

$$\sphericalangle(s, t) = \vartheta.$$

## 16. Der geometrische Winkel zwischen zwei Strahlen

Der geometrische Winkel  $\alpha = \angle(s, t)$  zwischen zwei Strahlen  $s$  und  $t$  ist eine Zahl, so dass

$$0 \leq \alpha \leq 180.$$

Man findet eine Zahl  $\vartheta$ ,  $0 \leq \vartheta \leq 360$ , so dass

$$\sphericalangle(s, t) = \vartheta.$$

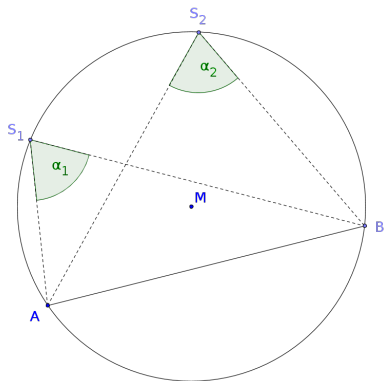
$$\angle(s, t) = \begin{cases} \vartheta, & \text{wenn } 0 \leq \vartheta \leq 180 \\ 360 - \vartheta, & \text{wenn } 180 \leq \vartheta \leq 360. \end{cases}$$

Der geometrische Winkel ist der Winkel aus der Schule. Er heißt auch einfach Winkel.

Wir wissen, dass  $\alpha_1 = \alpha_2$ .

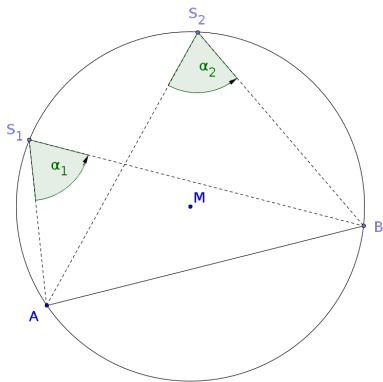
In der Tat:

$$2\alpha_1 = \angle AMB = 2\alpha_2.$$



Das gleiche gilt dann auch für die Drehwinkel, wenn man sie gleich orientiert (z.B. entgegen dem Uhrzeigersinn).

$$\sphericalangle AS_1B = \sphericalangle AS_2B$$





## 17. Winkelsumme im Dreieck

Wir berechnen die Summe der geometrischen Winkel  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  im Dreieck. Das sind drei Zahlen, die auch die Größe der Drehwinkel angeben. Da die Summe der Drehwinkel  $180^\circ$  ist, folgt:

$$\alpha + \beta + \gamma = 180 + m \cdot 360,$$

wobei  $m$  eine ganze Zahl ist.

## 17. Winkelsumme im Dreieck

Wir berechnen die Summe der geometrischen Winkel  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  im Dreieck. Das sind drei Zahlen, die auch die Größe der Drehwinkel angeben. Da die Summe der Drehwinkel  $180^\circ$  ist, folgt:

$$\alpha + \beta + \gamma = 180 + m \cdot 360,$$

wobei  $m$  eine ganze Zahl ist.

Es gilt  $0 < \alpha < 180$ ,  $0 < \beta < 180$ ,  $0 < \gamma < 180$ . Also:

$$0 < \alpha + \beta + \gamma < 3 \cdot 180 = 180 + 360.$$

## 17. Winkelsumme im Dreieck

Wir berechnen die Summe der geometrischen Winkel  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  im Dreieck. Das sind drei Zahlen, die auch die Größe der Drehwinkel angeben. Da die Summe der Drehwinkel  $180^\circ$  ist, folgt:

$$\alpha + \beta + \gamma = 180 + m \cdot 360,$$

wobei  $m$  eine ganze Zahl ist.

Es gilt  $0 < \alpha < 180$ ,  $0 < \beta < 180$ ,  $0 < \gamma < 180$ . Also:

$$0 < \alpha + \beta + \gamma < 3 \cdot 180 = 180 + 360.$$

Es ergibt sich für die geometrischen Winkel:

$$\alpha + \beta + \gamma = 180.$$

